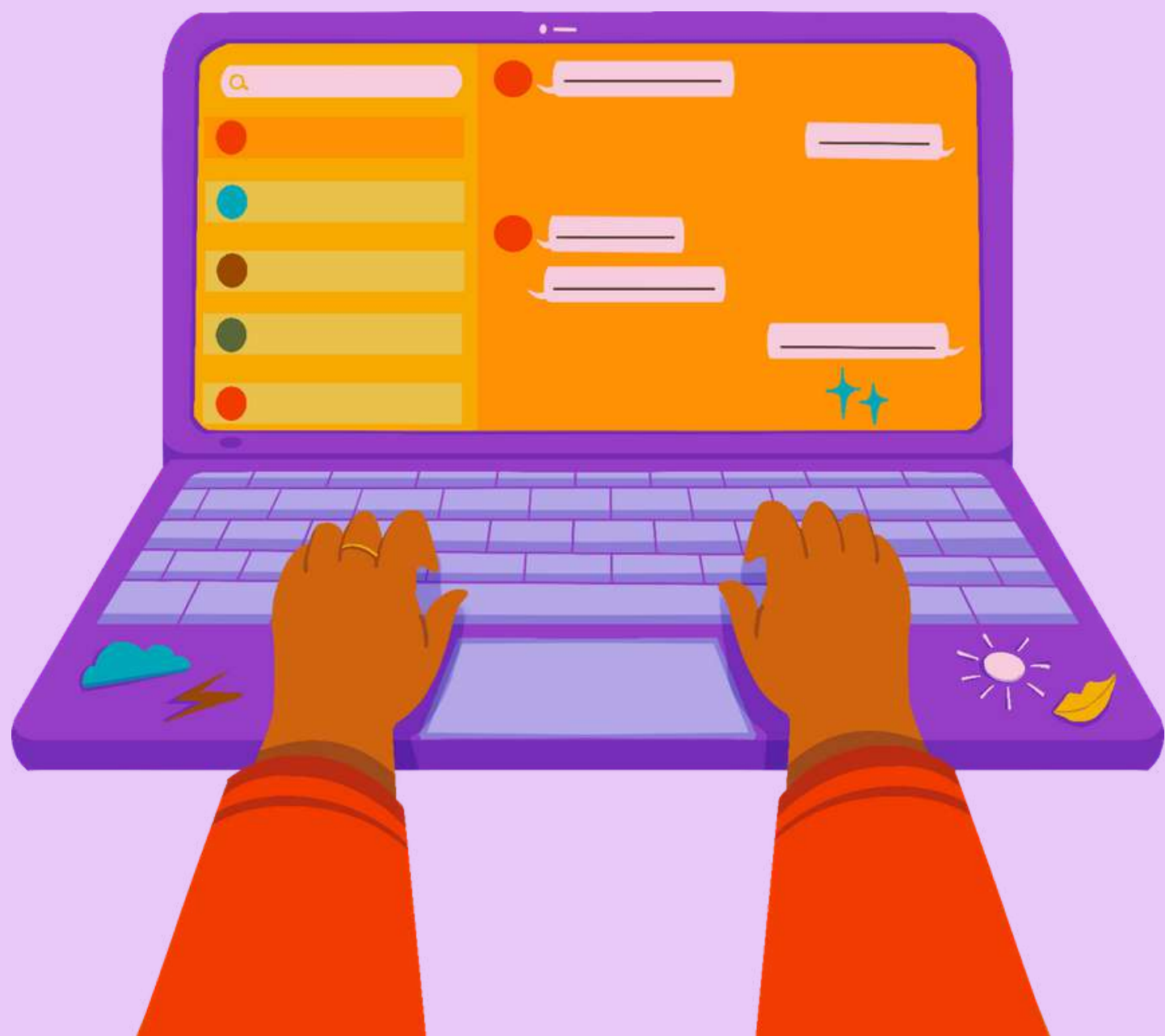


SUBSTANTZARIK GABEKO ADIKZIOAK

ZER EGIN DEZAKE FAMILIAK?

“HAURTZARO IKASTOLA”

ESTIBALIZ ANSOTEGI GURUZIAGA

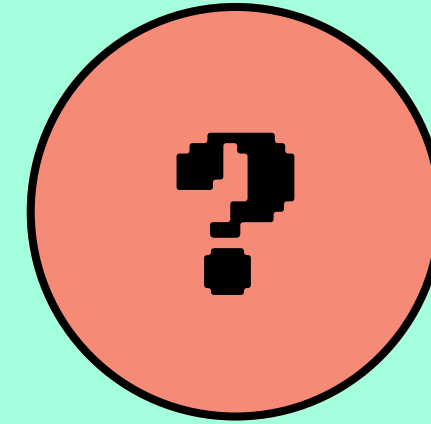


HELBURU OROKORRA

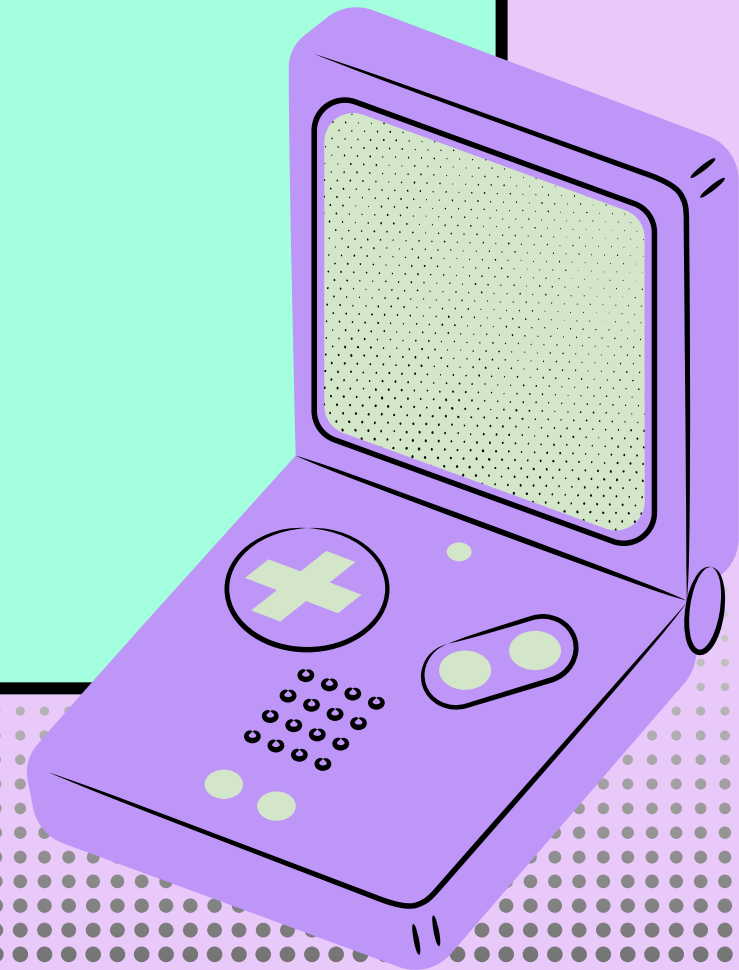
Familiak kontzientziaztea eta sentsibilizatzea teknologiei, sare sozialei eta online bideojokoei lotutako arriskuei buruz, eta nola jokatu jakiteko jarraibideak eman.

Ezagunak zaizkizue?





**ZER KEZKATZEN
ZAITUZTE GEHIEN?**



LERROBURUAK

LOS VASCOS VEN ADICTIVO EL JUEGO EN REDES PERO LOS JÓVENES QUIEREN SER 'GAMERS'

14 FEBRERO 2024

El uso problemático de videojuegos está relacionado con problemas emocionales en adolescentes

Las consultas médicas de adolescentes adictos a los videojuegos 'on line' se han triplicado en Catalunya en cinco años

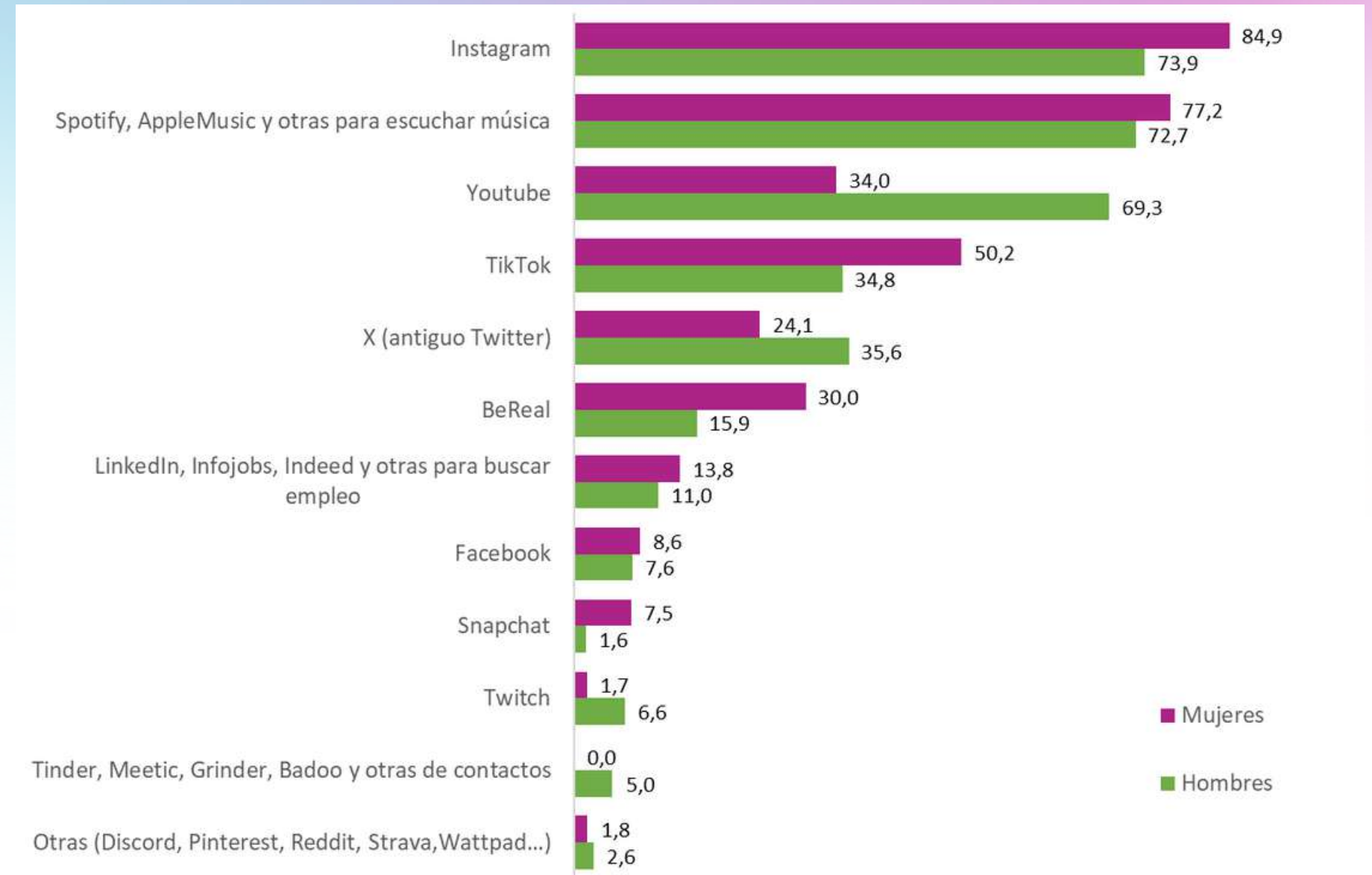
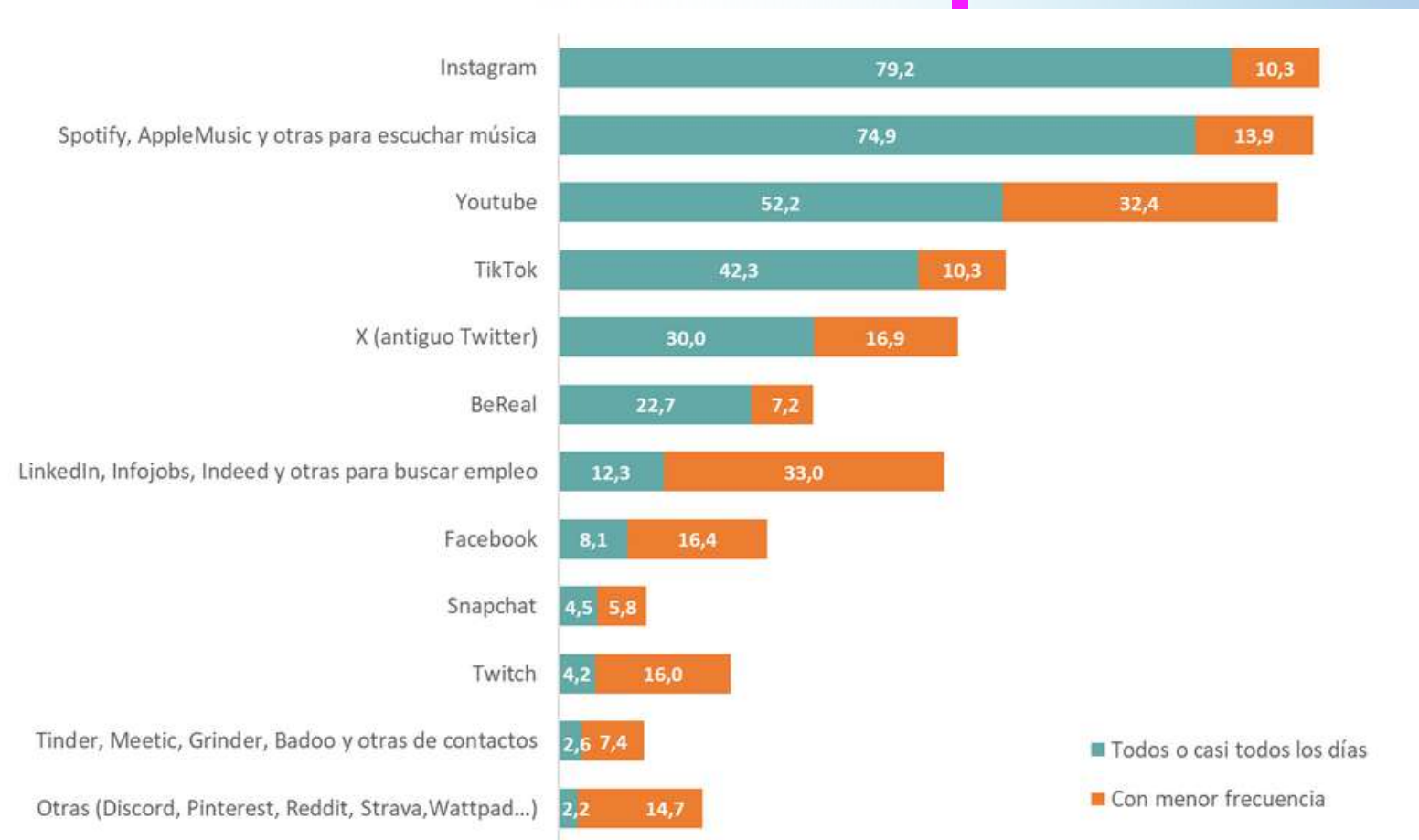
Tragaperras vestidas de videojuego: estas son las técnicas de las 'apps' para enganchar a niños y adolescentes

El sector del videojuego crece un 12% en 2022 con una facturación récord de más de 2.000 millones de euros

© 17 May 2023

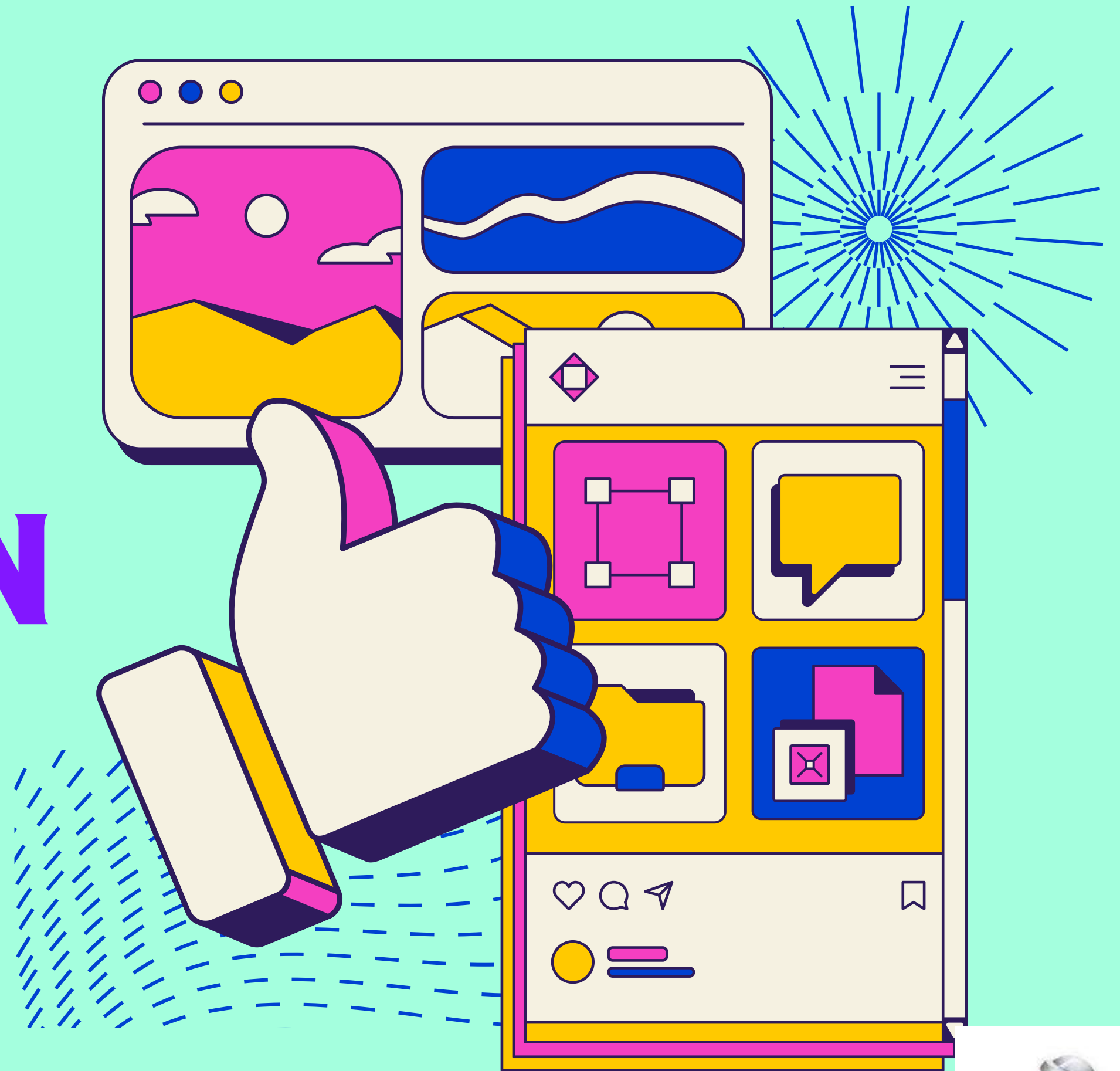


DATU BATZUK



~~~~~

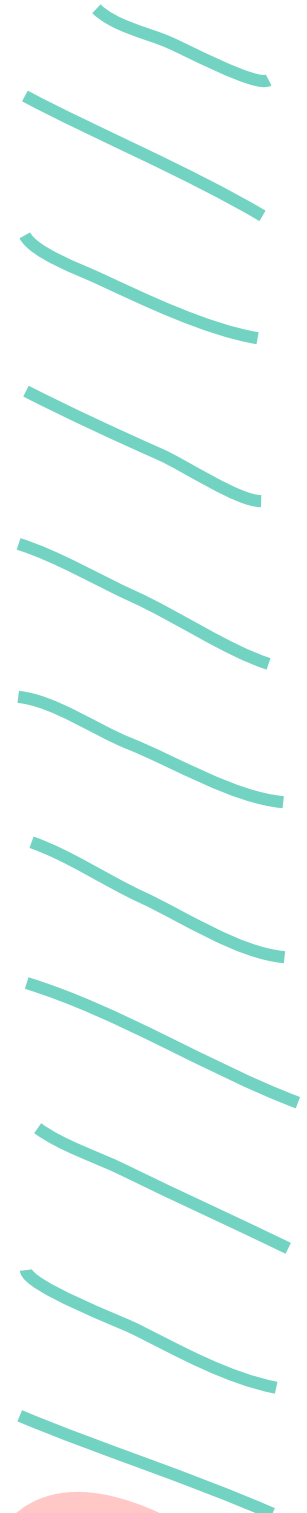
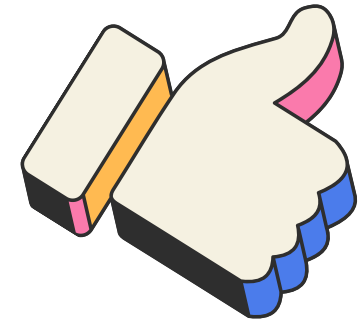
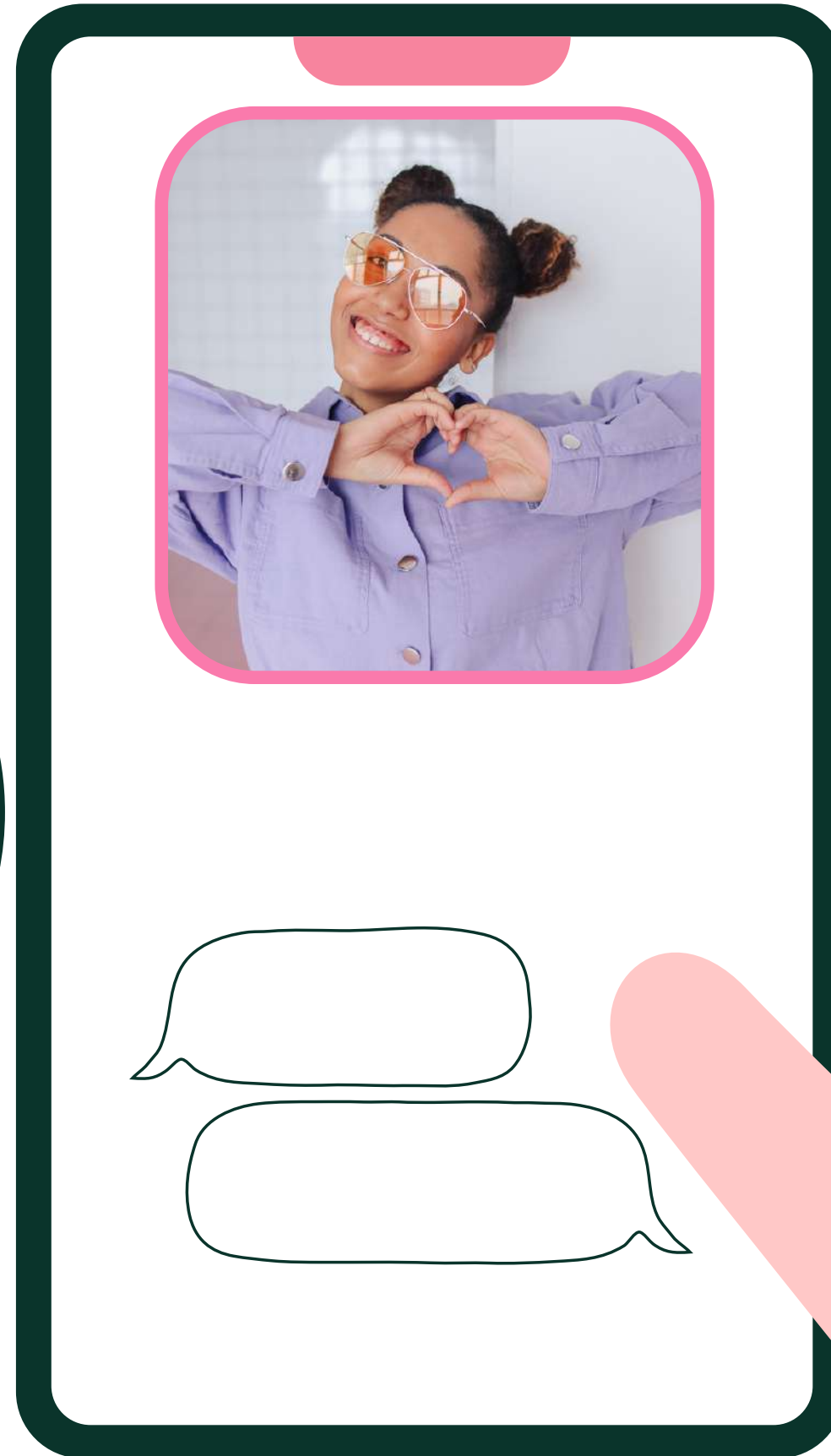
# ZERGATIK KONTSUMITZEN DIRA?





# sare sozialak

Lagunak egiteko  
zure lagunekin konpartitzeko  
informatuta egoteko  
entretentzeko  
aldarrikatzeko  
dirua irabazteko  
ezagutarazteko





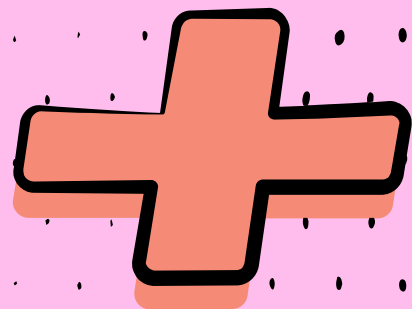


## LEGEAK 14 URTEAN EZARTZEN DU GUTXIENEKO ADINA:

- FACEBOOK, INSTAGRAM, TIKTOK ETA TWITCH: 13 URTE
- DISCORD ETA YOUTUBE: 14 URTE
- WHATSAPP: 16 URTE
- BEREAL: 12 URTE
- ONLYFANS: 18 URTE

# BIDEOJOKOAK

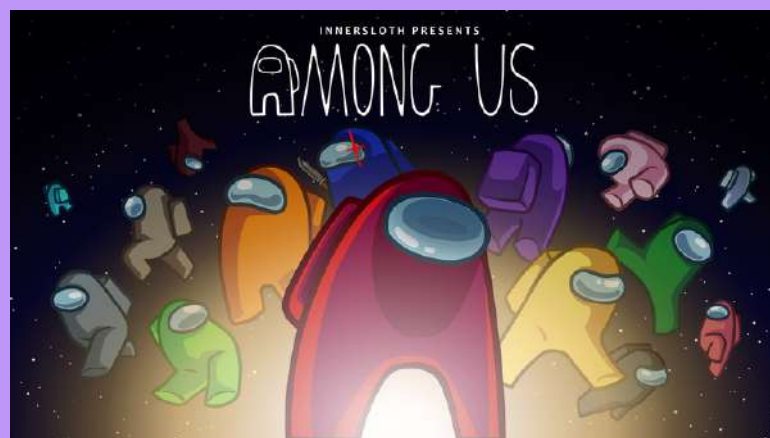
- Entretenezeko modu bat da.
- Bizitza errealean egin ezin daitezkeen gauzak egitea ahalbidetzen dute.
- Lagunekin jolasteko eta "egoteko" modua.
- Lehiatzeko eta onena dela erakusteko modu bat da.



# BIDEOJOKOAK: PEGI KODEAK



# BIDEOJOKOAK: ADINAK



9 urte



8 urte



13 urte



13 urte



7 urte





Guk, zer egin  
dezakegu?



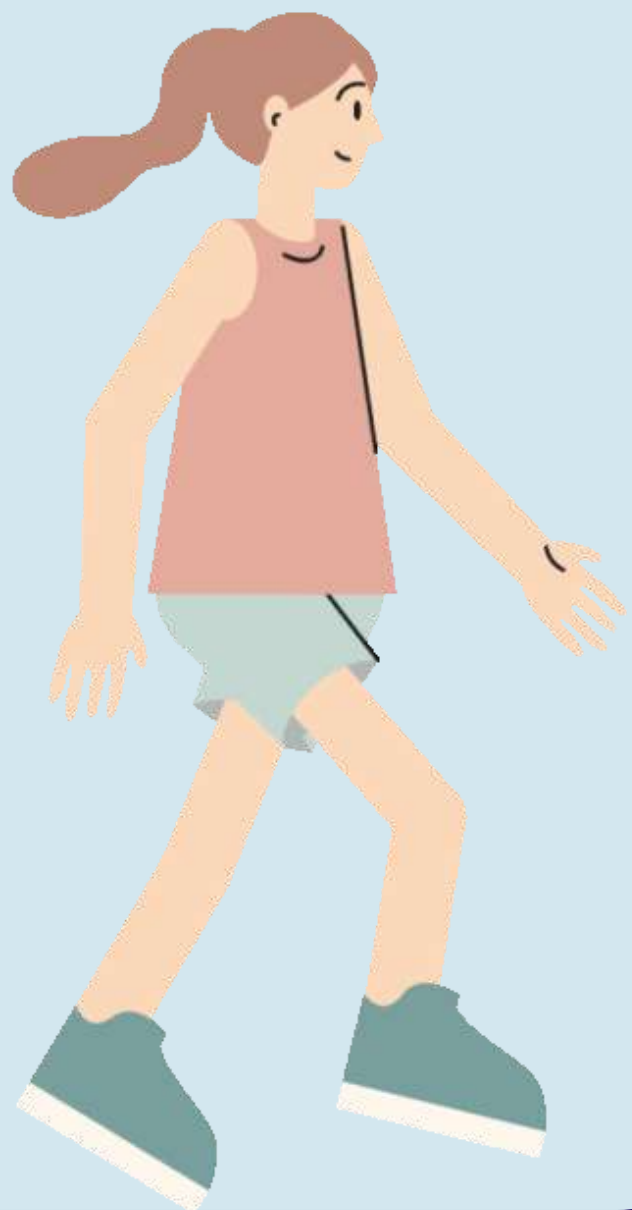
# arrisku faktoreak familiarian

- Afektibitate eta komunikazio falta.
- Jokoarekiko jarrera baikorra edota onargarria.
- Familia kohesio falta.
- Agintari eginkizuna galtzea.
- Babes edo diziplina zorrotz handiegia.

# babes faktoreak familiarian

- Arau eta muga argiak.
- Rol argiak.
- Seme edo alabaren onarpena.
- Ahaleginaren aurrean erantzun baikorrak, eta porroten aurrean babesa.
- Erabakiak eta ardurak hartzen utzi.
- Familia giro afektiboa.
- Komunikazio asertiboa

# GURE SEME-ALABEI ERABILERA PROBLEMATIKOARI AURRE EGITEN LAGUNTZEKO 10 PAUSU



- Zure seme-alabei **entzuten** ikasi.
- Zure seme-alabekin **gaiari buruz hitz egin**.
- **Ondo sentiarazten lagundu**.
- Beraientzat **eredu on bat izan**.
- **Balio egokiak** garatzen lagundu.
- Besteek sor diezaieketen **presioari aurre egiten lagundu**.
- **Arau argiak eta egonkorrak jarri**.
- **Dibertimenduzko ekintzak bultzatu**.
- **Erabakiak har ditzaten lagundu**.
- **Aita edo ama izan**.



# baliabideak:





# Arrisku-jokabideak prebenitzeko neurriak

**Interneteko nabigazioan adingabeei laguntzea**, prestakuntzako lehen neurri gisa

**Ordenagailua babesten dela ziurtatuz:**

pasahitza isilpean mantenduz, jolasten amaitzean saioa itxiz, orrialde batzuk blokeatuz...

Adingabeak babesteko **programak instalatuz** edo **informazioa leku hauetan** bilduz:

[www.protegeles.com](http://www.protegeles.com)

[www.pantailaigas.net](http://www.pantailaigas.net)

[www.quenoteladen.es](http://www.quenoteladen.es)

[www.ciberfamilias.com](http://www.ciberfamilias.com)

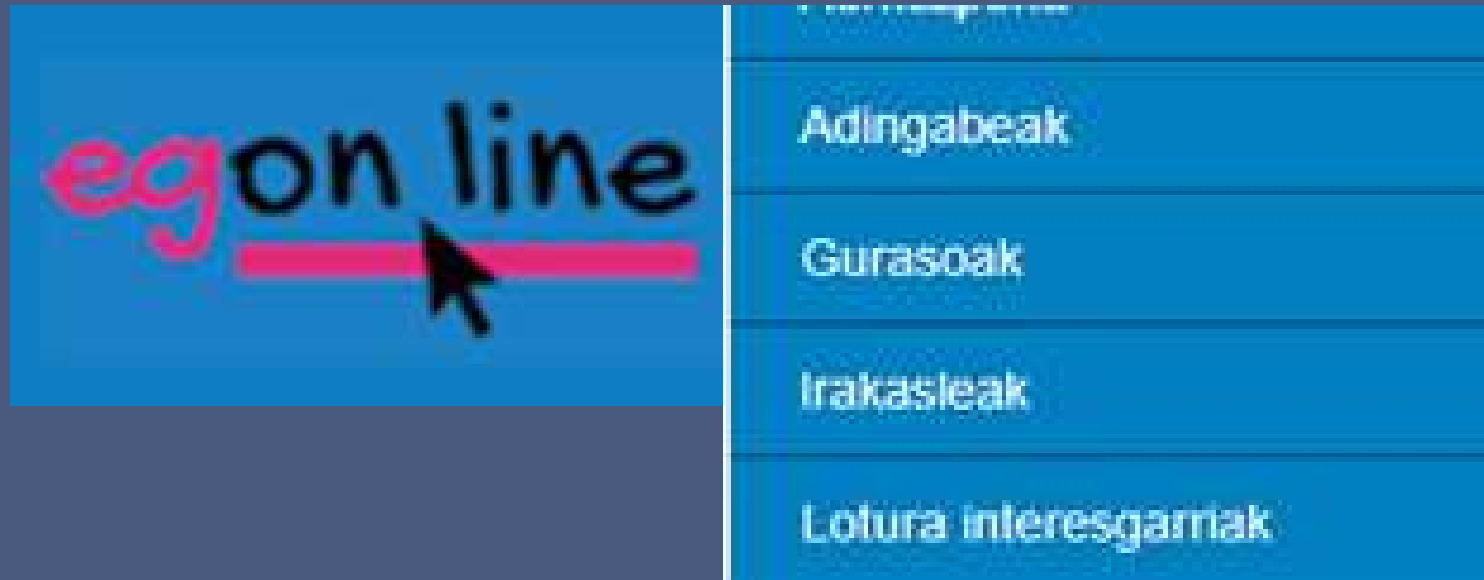
[www.tecnoadiccion.es](http://www.tecnoadiccion.es)

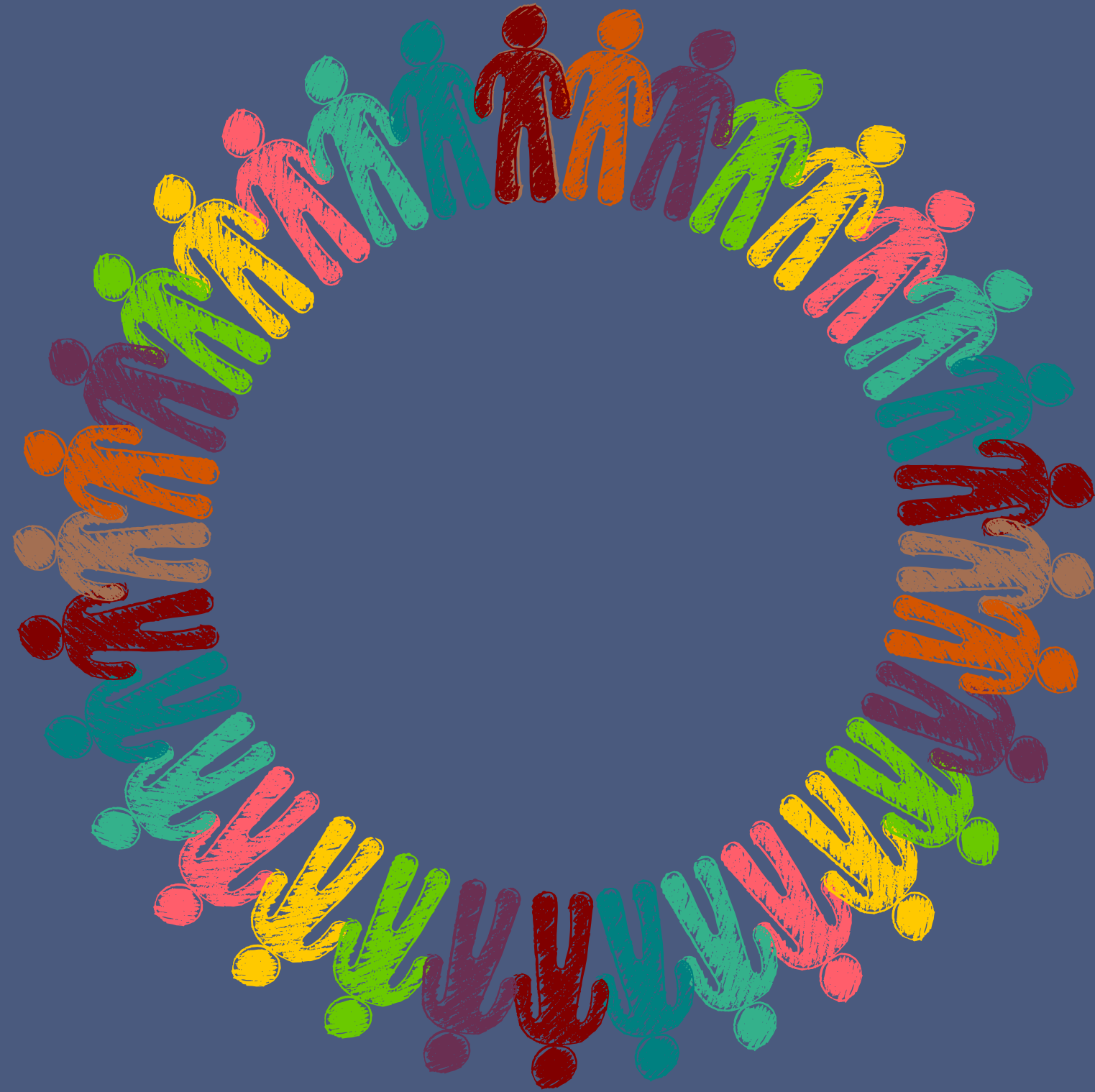
[www.educaciondigitalparafamilias.com](http://www.educaciondigitalparafamilias.com)

[www.euskadi.eus/programa-egonline](http://www.euskadi.eus/programa-egonline)

Nortasuna ordezteko arrazoi izan daitezkeen helduak identifikatzeko bitartekorik ez ematea.  
Irakasle eta tutoreen laguntza eskatzen (adibidez: FEJAR, ASAJER gida).

Internet familian: erabilera segururako jarraibideak. Gurasoentzat eta beste pertsona heldu batzuentzat





[esti.ansotegi@ortzadar.es](mailto:esti.ansotegi@ortzadar.es)